

Le concept de présence comportementale en réalité virtuelle

Daniel Mestre

Institut des Sciences du Mouvement Etienne Jules Marey
Centre de Réalité Virtuelle de la Méditerranée

Durant cette présentation, je présenterai les concepts d'immersion et de présence en réalité virtuelle.

Nous travaillons dans ce contexte principalement sur le concept de présence spatiale, liée aux mécanismes cognitivo-sensori-moteurs d'orientation et de localisation dans les environnements virtuels.

Le sentiment de présence, ou « *feeling of being there* », est un concept clé de l'expérience subjective en environnement virtuel. En première approche, la sensation de présence est liée aux caractéristiques immersives d'un environnement virtuel et correspond au fait que le participant se comporte dans l'environnement virtuel comme si celui-ci était le monde réel.

On voit donc l'intérêt de ce concept pour la validité des observations réalisées en environnement virtuel.